

Инновационные технологии открывают новую эру в телекоммуникации

Леон АДАМС (Leon ADAMS)

Параллельная обработка и высокоскоростные линии связи обеспечат экономически эффективные решения для растущих сетей передачи голосовой информации, данных и мультимедиа. По мере того, как доля мультимедийного контента в общем потоке обмена информацией возрастает, производители оборудования сталкиваются с новыми инженерными задачами. Они должны создать оборудование нового поколения, способное управлять быстро и непрерывно растущим совместным трафиком информации, в корне отличающемся от более раннего оборудования, отдельно передававшего голос и данные.

Со времен компьютерной революции 1970-х годов возникло несколько тенденций, определивших будущие периоды:

- Переход от исключительно голосового трафика к совокупному голосовому трафику и трафику данных. Эта тенденция зародилась десятилетия назад и полноценно реализуется в настоящее время.
- Добавление мультимедийного трафика — в особенности потокового мультимедиа — к существующему голосовому трафику и трафику данных. Эта тенденция подтверждается переходом поставщиков телекоммуникационных услуг к сервисам Triple Play, обеспечивающим передачу голоса, видео и данных.
- Переход от сервисов с фиксированным местоположением к сервисам на дому, а затем и к мобильным услугам. Эволюция комплекса голос/данные/мультимедиа, имевшая место в проводной инфраструктуре, в настоящее время реализуется и в беспроводных системах.
- Первые три тенденции породили еще одну: переход от передачи данных по коммутируемым каналам к пакетной передаче, в частности, к трафику на основе протокола IP.

Во времена голосовой связи обработка телекоммуникационного сигнала обычно ограничивалась эхоподавлением, подготовкой линии для модемов передачи данных, а также обработкой сигнала для модуляции и демодуляции данных, передаваемых по коммутируемым линиям связи. В настоящее время применяются десятки алгоритмов обработки сигналов для цифрового кодирования и декодирования, а также для сжатия и развертывания потока аудио-, видео- и информационных данных. Коротко говоря, теле-

коммуникационная инфраструктура оперирует не только с возросшим объемом данных, но и переживает экспоненциальный рост объемов обработки сигналов, которой должны быть подвергнуты эти данные.

Очевидно, что для поддержания экспоненциального роста объемов трафика необходимо значительное повышение производительности. Один из способов решить эту задачу — простое повышение тактовой частоты цифрового сигнального процессора. Однако такого решения недостаточно по ряду причин. Во-первых, существует предельная тактовая частота, на которой может работать интегральная схема. Во-вторых, поскольку информационный трафик растет не линейно, а экспоненциально, требования к производительности очень скоро превысят возможности, имеющиеся даже при самой высокой тактовой частоте. Другая принципиальная проблема состоит в том, что оборудование инфраструктуры монтируется в стойках с жесткими ограничениями по размерам и тепловыделению. Поскольку размеры стоек почти не изменяются, то сильное тепловыделение из-за высокой тактовой частоты, по видимому, сделает дальнейшее повышение тактовой частоты практически невозможным. В дальнейшем способность конкретной платы обеспечить более высокую производительность будет ограничиваться величиной рассеяния мощности для этой платы, сроком службы и местонахождением зданий, а также характеристиками стоек, в которые устанавливается оборудование инфраструктуры.

Высокая производительность

Специалисты по проектированию телекоммуникационных систем стоят перед трудно-разрешимой задачей. Они должны обеспечи-

вать более высокую производительность при меньших размерах оборудования, повышать плотность загрузки каналов связи и поддерживать возрастающее разнообразие сред передачи данных, сохраняя при этом гибкость трафика и экономическую эффективность.

Развитие цифровых сигнальных процессоров происходило в тесной связи с этими задачами. С точки зрения разработчиков интегральных схем совершенствование процессоров означает реализацию упомянутых выше тенденций в конкретные функции и архитектуры ИС.

Наилучшая стратегия для одновременного выполнения требований по производительности и энергоэффективности состоит в том, чтобы обрабатывать как можно больший объем данных на базе интегральных схем с низким рабочим напряжением, оптимизированными процессорными подсистемами и эффективными средствами ввода/вывода.

Обработка постоянно возрастающего объема исходных данных требует высокопроизводительных и эффективных средств передачи данных, встроенных в микросхему. С точки зрения архитектуры этого можно достичь, соединяя процессорные элементы — ЦПУ ЦСП, периферию ЦСП, сопроцессоры-ускорители и внутреннюю память — через шину коммутируемого центрального ресурса (switched central resource, SCR). То есть архитектура представляет собой систему коммутации при наличии ведущих и ведомых устройств. На рис. 1 приведена блок-схема разработанного компанией Texas Instruments процессора TMS320C6455 1,2 ГГц, служащего примером такой архитектуры.

Любое из ведущих устройств слева от шины коммутируемого центрального ресурса можно соединить непосредственно с vedo-

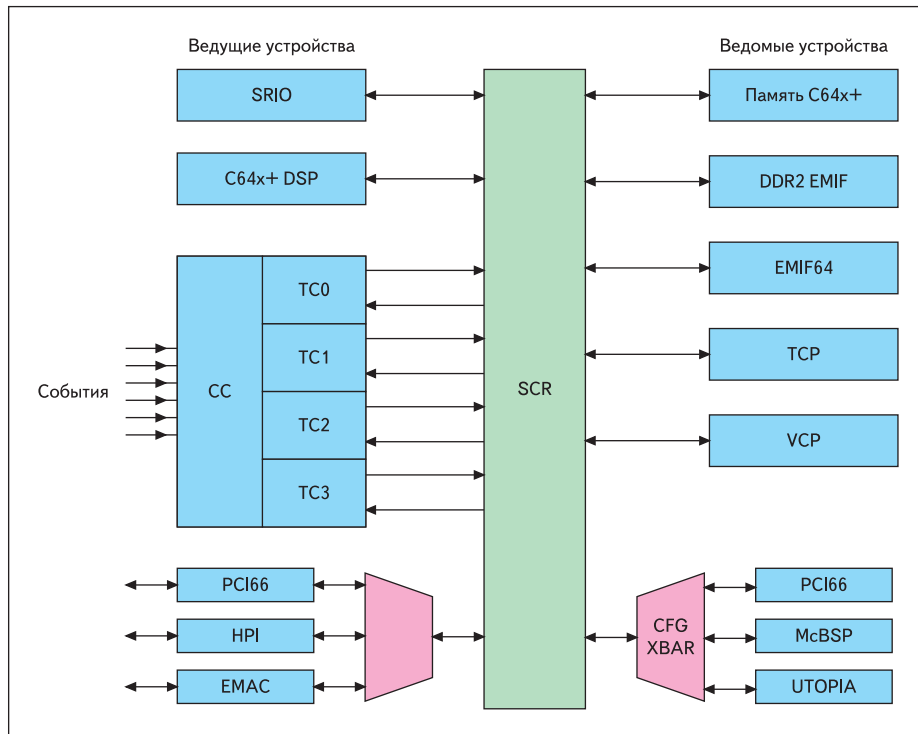


Рис. 1. Блок-схема процессора TMS320C6455

мыми устройствами справа от нее. К ведущим устройствам относятся центральное процессорное устройство процессора ЦСП, интерфейс SRIO (Serial Rapid IO), четыре контроллера передачи данных (TC) и коммутационный порт, соединяющий три ведущих периферийных устройства (PCI, HPI и EMAC) с шиной коммутируемого центрального ресурса. К ведомым устройствам относятся память ЦСП, интерфейс памяти DDR, турбо-сопроцессор (TCP), сопроцессор дешифратора Витерби (VCP) и коммутатор, соединяющий периферийные устройства с шиной коммутируемого центрального ресурса.

Такая архитектура является одновременно быстрой и производительной, поскольку шина коммутируемого центрального ресурса обеспечивает действительно параллельную передачу данных между ведущими и ведомыми устройствами. Например, соединение интерфейса PCI с интерфейсом внешней памяти (EMIF) DDR не зависит от соединения между PCI166 и ЦПУ ЦСП. Передача данных осуществляется полностью параллельно. Если несколько ведущих устройств обращается к одному и тому же ведомому устройству, то шина SCR обеспечивает общий доступ, функции которого разработчик системы в определенной степени контролирует, поскольку может программировать уровни приоритета для ведущих устройств.

Инновационная архитектура

При исполнении алгоритмов критическое значение имеет пересылка команд и данных между ЦПУ и памятью. В системе памяти

устройства TMS320C6455 с частотой 1,2 ГГц, приведенной на рис. 2, операции пересылки данных оптимизированы за счет использования 256-разрядных шин данных и создания двух уровней буферной памяти, дополнительно введенных между ними во внутреннюю архитектуру прямого доступа к памяти.

Другое обязательное требование к архитектуре — это наличие эффективных внутрикристалльных процессорных подсистем. Интеграция сопроцессоров на одном кристалле для ускорения специфических функций, требующих высокой производительности, является чрезвычайно эффективным подходом. Например, как показано на рис. 1, в процессор TMS320C6455 интегрированы сопроцессор дешифратора по алгоритму Витерби (VCP) и сопроцессор турбодешифратора (TCP).

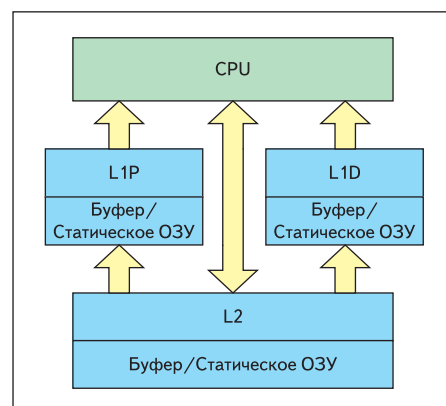


Рис. 2. Система памяти процессора TMS320C6455

По завершении внутрикристалльной обработки проектировщику необходимо обеспечить передачу больших объемов данных из интегральной схемы на плату, а затем в телекоммуникационную среду транспорта данных. Очевидный выбор — высокоскоростные средства ввода/вывода, но в контексте описанной гетерогенной инфраструктуры бывает трудно определить, какой процесс оптимален в конкретном случае.

Наилучшим решением будет установка нескольких высокопроизводительных интерфейсов ввода/вывода для межкристалльных интерфейсов на уровне платы. Интерфейс SRIO — это оптимальный выбор для гетерогенной многопроцессорной среды коммуникации между устройствами, поскольку благодаря его высокопроизводительной схеме передачи сообщений достигается 95%-ное использование полосы пропускания (до 10 Гбит/с для 4-канальной последовательной двусторонней линии связи).

Едва ли кого-то удивит, что обмен данными с внешней памятью лучше всего реализуется с использованием 32-разрядного контроллера памяти DDR2. Аналогично, шина с интерфейсом PCI 66 МГц наилучшим образом подходит для подключения периферийных устройств, контроллер доступа к среде Ethernet (EMAC) со скоростью 1 Гбит/с оптимально поддерживает IP-трафик в пределах платы или за ее пределами, а весьма характерный для телекоммуникационных применений универсальный физический интерфейс для работы и тестирования доступен для соединений ATM (UTOPIA 2).

Хотя вычислительная мощность процессоров ЦСП существенно возросла благодаря применению новых архитектур с более высоким параллелизмом работы и другими усовершенствованиями, разработчики плат могут получить больше преимуществ благодаря рациональному и эффективному объединению нескольких ЦСП на одной плате. Применение высокоскоростных соединений через интерфейс SRIO сделало такую интеграцию еще более легкой, поскольку с позиций программного обеспечения для ЦСП управление потоком данных между несколькими ЦСП незначительно отличается от управления данными, которые генерируются в рамках одного ЦСП.

Аппаратная гибкость

В традиционных системах голосовой трафик и трафик данных были разделены, что приводило к неэффективному использованию ресурсов. В зависимости от времени суток или от других параметров, влияющих на структуру трафика, доступная вычислительная мощность оставалась невостребованной, а полоса пропускания использовалась не полностью. Применяя архитектуры нового поколения, разработчики могут проектировать системы, способные гораздо более эффектив-

но поддерживать весь трафик в одном устройстве.

В качестве примера конвергентного решения можно привести семейство изделий SurfRider компании Surf Inc., производящей аппаратное и программное обеспечение для экономичных плат, которые могут быть оптимизированы в соответствии с конкретными требованиями к трафику системы.

Изделия SurfRider/AMC позволяют объединять до восьми ЦСП на одной плате и обеспечивать пропускную способность до 10 Гбит/с. Усовершенствованная архитектура для телекоммуникационных вычислений (Advanced Telecommunications Computing Architecture, ATCA) или стойка MicroTCA позволяют установить до восьми плат.

Перспективы развития

Повышение параллельности обработки данных в ЦСП и использование высокоскоростных соединений между ЦСП, внешней памятью и другими компонентами позволило разработчикам интегральных схем создать новое поколение плат и систем шлюзов для инфраструктуры. Эти системы дают возможность поставщикам услуг параллельно предоставлять сервисы Triple Play, а также гиб-

ко адаптироваться к изменениям типа трафика и нагрузки.

Некоторые стратегии проектирования очевидны, например интеграция дополнительных сопроцессоров на кристалле устройства и повышение параллелизма операций. При этом разработчики интегральных схем и плат понимают, что цена плат с несколькими ЦСП далеко не оптимальна.

Также начинает практиковаться интеграция нескольких ядер ЦСП на одном кристалле. Помимо очевидной выгоды, связанной со снижением стоимости по сравнению с комплектом из нескольких ЦСП, многоядерные ЦСП предлагают и другие преимущества. Несколько ядер, совместно использующих память, могут иметь меньшую тактовую частоту и меньшее напряжение питания, что приводит к меньшей мощности на канал. Это особенно справедливо в отношении нескольких каналов пакетного голосового трафика, поскольку в данном случае требуется меньший объем обработки данных и пропускная способность памяти, чем для видео.

Многоядерность также создает возможности, характерные для инфраструктуры сотовой связи и появившейся в последнее время области приложений WiMAX. Это связано с необходимостью применять сложные мо-

демы OFDM (Orthogonal Frequency Division Multiplexing) для беспроводной передачи данных. Рабочая нагрузка таких модемов требует более быстрой работы многоядерных ЦСП (1 ГГц по сравнению с 500 МГц для медиашлюзов VoIP MP), а также значительного аппаратного ускорения и наличия сопроцессоров, например на основе технологии TurboCore или алгоритма декодирования Витерби. Ограничение потребляемой мощности может приводить к уменьшению числа ядер на одном кристалле.

По мере того, как индустрия телекоммуникаций все активнее использует сервисы Triple Play, она сталкивается с такими инженерными проблемами, которые были бы неразрешимы всего несколько лет назад. Рост достигнутого уровня эксплуатационных показателей, несомненно, будет продолжаться. Но успехи разработчиков инновационных ЦСП в повышении производительности, по всей вероятности, будут также сопровождаться появлением многоядерных цифровых сигнальных процессоров и систем на одной микросхеме на базе ЦСП. Это позволит ЦСП и в дальнейшем решать сложные задачи производительности, потребления мощности, гибкости и удельной стоимости системы на канал. ■